

Matice a sústavy lineárnych rovníc

Matice

Definícia 1 Maticou typu $m \times n$ rozumieme sústavu prvkov zapísaných do tabuľky (schémy) s m riadkami a n stĺpcami, pre $m, n \in \mathbb{N}$:

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix},$$

kde a_{ij} sú prvky matice, $i = 1, 2, \dots, m$, $j = 1, 2, \dots, n$.

Skrátené označenie $A = (a_{ij})$.

Špeciálne typy matíc:

- **Matice rovnakého typu** - matice s rovnakým počtom riadkov a stĺpcov
- **Submatica matice A** - matica, ktorú dostaneme z matice A vynechaním jedného riadku a jedného stĺpca
- **Štvorcová matica stupňa n** - matica typu $n \times n$ (počet riadkov sa rovná počtu stĺpcov)
- **Riadkový vektor** - matica typu $1 \times n$ (matica s jedným riadkom)
- **Stĺpcový vektor** - matica typu $n \times 1$ (matica s jedným stĺpcom)
- Nech $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_n$ sú vektory a k_1, k_2, \dots, k_n sú konštanty, potom vektor

$$\vec{x} = k_1 \vec{a}_1 + k_2 \vec{a}_2 + \dots + k_n \vec{a}_n$$

je **lineárnou kombináciou** vektorov $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_n$

- **Nulová matica** - matica, ktorá má všetky prvky rovné nule
- **Diagonálna matica** - štvorcová matica, ktorej prvky mimo hlavnej diagonály sú rovné nule
- **Jednotková matica** - štvorcová diagonálna matica, ktorej prvky na hlavnej diagonále sú jednotky, ozn. E alebo I
- **Symetrická matica** - štvorcová matica symetrická podľa hlavnej diagonály
- **Transponovaná matica** k matici $A = (a_{ij})$ - matica $A^T = (a_{ji})$
- **Horná trojuholníková matica** - štvorcová matica, ktorej prvky pod hlavnou diagonálou sú rovné nule
- **Lichobežníková matica** - matica, ktorej prvky pod hlavnou diagonálou sú rovné nule

Operácie s maticami

Definícia 2 Nech $m, n \in \mathbb{N}$. *Súčtom* matíc A, B typu $m \times n$ nazývame maticu C typu $m \times n$, pre ktorú platí

$$c_{ij} = a_{ij} + b_{ij},$$

pre $i = 1, 2, \dots, m, j = 1, 2, \dots, n$.

Skrátené označenie $C = A + B$

Definícia 3 Nech $m, n \in \mathbb{N}$ a k je konštanta. *k-násobkom* matice A typu $m \times n$ nazývame maticu C typu $m \times n$, pre ktorú platí

$$c_{ij} = k a_{ij},$$

pre $i = 1, 2, \dots, m, j = 1, 2, \dots, n$.

Skrátené označenie $C = k \cdot A$

Definícia 4 Nech $m, n, r \in \mathbb{N}$. *Súčinom* matice A typu $m \times r$ a matice B typu $r \times n$ nazývame maticu C typu $m \times n$, pre ktorú platí

$$c_{ij} = a_{i1} \cdot b_{1j} + a_{i2} \cdot b_{2j} + \dots + a_{ir} \cdot b_{rj} = \sum_{k=1}^r a_{ik} \cdot b_{kj},$$

pre $i = 1, 2, \dots, m, j = 1, 2, \dots, n$.

Skrátené označenie $C = A \cdot B$

Ekvivalentné matice

Ekvivalentné riadkové (stĺpcové) úpravy matice:

1. zmena poradia riadkov (stĺpcov),
2. vynásobenie riadku (stĺpca) nenulovou konštantou,
3. pripočítanie lineárnej kombinácie iných riadkov (stĺpcov) k niektorému riadku (stĺpcu).

Definícia 5 Dve matice A a B budeme nazývať *riadkovo (stĺpcovo) ekvivalentné*, ak sa jedna z matíc dá upraviť na druhú pomocou ekvivalentných riadkových (stĺpcových) úprav.

Označenie $A \sim B$.

Hodnosť matice

Definícia 6 Nech $m, n \in \mathbb{N}$. *Hodnosť* matice A typu $m \times n$ je maximálny počet lineárne nezávislých riadkov (stĺpcov) matice A .

Označenie $h(A)$.

Definícia 7 Nech $m, n \in \mathbb{N}$. *Hodnosť* matice A typu $m \times n$ je počet nenulových riadkov matice A upravenej na trojuholníkový resp. lichobežníkový tvar. V nich každý nasledujúci riadok musí obsahovať zľava aspoň o jednu nulu viac ako predchádzajúci riadok.

Označenie $h(A)$.

Determinant matice

Definícia 8 Nech je daná štvorcová matica $A = (a_{ij})$ n -tého stupňa. Matici A môžeme priradiť číslo, ktoré nazývame *determinant* matice A a označujeme ho $\det A$, resp. $|A|$.

$$|A| = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix}$$

Definícia 9 Nech je daná štvorcová matica $A = (a_{ij})$ n -tého stupňa. *Subdeterminant* (minor) D_{ij} vzhľadom na prvok a_{ij} matice A je determinant matice, ktorá vznikne vynechaním i -tého riadku a j -tého stĺpca matice A .

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1j} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2j} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{i1} & a_{i2} & \dots & a_{ij} & \dots & a_{in} \\ \vdots & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nj} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

Výpočet determinantu matice

- Determinant 2. stupňa

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11} a_{22} - a_{12} a_{21}$$

- Determinant 3. stupňa - Sarrusovo pravidlo
- Determinant n -tého stupňa, $n \geq 4$

1. rozvoj podľa i -tého riadku

$$|A| = a_{i1} A_{i1} + a_{i2} A_{i2} + \dots + a_{in} A_{in},$$

2. rozvoj podľa j -tého stĺpca

$$|A| = a_{1j} A_{1j} + a_{2j} A_{2j} + \dots + a_{nj} A_{nj},$$

kde A_{ij} je algebraický doplnok prvku a_{ij} , pre ktorý platí

$$A_{ij} = (-1)^{i+j} D_{ij},$$

kde D_{ij} je subdeterminant (minor) vzhľadom na prvok a_{ij} matice A

Vlastnosti determinantu matice

Definícia 10 Štvorcová matica A sa nazýva *regulárna*, ak $|A| \neq 0$.
Štvorcová matica A sa nazýva *singulárna*, ak $|A| = 0$.

- $|A^T| = |A|$
- Ak matica A obsahuje nulový riadok (stĺpec), tak $|A| = 0$.
- Ak v matici A vymeníme dva riadky (stĺpce) navzájom, tak sa zmení znamienko jej determinantu.
- Ak v matici A je jeden riadok (stĺpec) lineárnou kombináciou jej ostatných riadkov (stĺpcov), tak $|A| = 0$.
- Ak pripočítame k niektorému riadku (stĺpcu) matice A násobok iného riadku (stĺpca), determinant matice A sa nezmení.
- Ak jeden riadok (stĺpec) matice A vynásobíme nenulovou konštantou k , tak hodnota determinantu sa k -krát zväčší (zmenší).

Inverzná matica

Definícia 11 Nech A je regulárna matica (t.j. $|A| \neq 0$). Potom k matici A vždy existuje matica A^{-1} a nazývame ju *inverzná matica k matici A* , pričom platí

$$A \cdot A^{-1} = A^{-1} \cdot A = E,$$

kde E je jednotková matica.

Spôsoby hľadania matice

1. pomocou jednotkovej matice

$$(A|E) \sim \text{ekvivalentné úpravy} \sim (E|A^{-1})$$

2. pomocou adjungovanej matice

$$A^{-1} = \frac{1}{|A|} \text{adj } A = \frac{1}{|A|} \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} & \dots & A_{1n} \\ A_{21} & A_{22} & \dots & A_{2n} \\ \vdots & & & \\ A_{n1} & A_{n2} & \dots & A_{nn} \end{pmatrix}^T$$

A_{ij} - algebraický doplnok prvku a_{ij} , pre ktorý platí

$$A_{ij} = (-1)^{i+j} D_{ij},$$

kde D_{ij} je subdeterminant (minor) vzhľadom na prvok a_{ij} matice A

Pojem sústava lineárnych rovníc

Definícia 12 *Sústavu*

$$a_{11} x_1 + a_{12} x_2 + \dots + a_{1n} x_n = b_1$$

$$a_{21} x_1 + a_{22} x_2 + \dots + a_{2n} x_n = b_2$$

⋮

$$a_{m1} x_1 + a_{m2} x_2 + \dots + a_{mn} x_n = b_m$$

nazývame sústava lineárnych algebraických rovníc.

Čísla a_{11}, \dots, a_{mn} nazývame *koefficienty* sústavy, x_1, \dots, x_n nazývame *neznáme* a b_1, \dots, b_m nazývame *pravé strany* rovníc.

Sústavu lineárnych rovníc

$$a_{11} x_1 + a_{12} x_2 + \dots + a_{1n} x_n = b_1$$

$$a_{21} x_1 + a_{22} x_2 + \dots + a_{2n} x_n = b_2$$

⋮

$$a_{m1} x_1 + a_{m2} x_2 + \dots + a_{mn} x_n = b_m$$

prepíšeme do maticového tvaru

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix}$$

resp. $A \vec{x} = \vec{b}$.

Sústava lineárnych rovníc v maticovom tvare

Maticu

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

nazývame *matica sústavy*.

Maticu

$$\bar{A} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} & b_2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} & b_m \end{pmatrix}$$

nazývame *rozšírená matica sústavy*.

Frobeniova veta

Veta 1 (Frobeniova veta) *Sústava*

$$\begin{aligned} a_{11} x_1 + a_{12} x_2 + \dots + a_{1n} x_n &= b_1 \\ a_{21} x_1 + a_{22} x_2 + \dots + a_{2n} x_n &= b_2 \\ &\vdots \\ a_{m1} x_1 + a_{m2} x_2 + \dots + a_{mn} x_n &= b_m \end{aligned}$$

má riešenie práve vtedy, ak $h(A) = h(\bar{A})$.

V tom prípade

a) Ak $h(A) = n$, tak daná sústava má *práve jedno riešenie*.

b) Ak $h(A) < n$, tak daná sústava má *nekonečne veľa riešení*.

Pozn: Ak $h(A) \neq h(\bar{A})$, tak daná sústava nemá riešenie.

Gaussova eliminačná metóda

1. Prepíšeme sústavu lineárnych rovníc do tvaru rozšírenej matice.

$$\bar{A} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} & b_2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} & b_m \end{pmatrix}$$

2. Pomocou postupných ekvivalentných úprav tejto matice upravíme maticu na trojuholníkový, resp. lichobežníkový tvar.

3. Na základe Frobeniovej vety urobíme záver o počte riešení danej sústavy.

4. Určíme riešenie danej sústavy.

Cramerovo pravidlo pre $n = 3$

Majme danú sústavu lineárnych rovníc

$$a_{11} x_1 + a_{12} x_2 + a_{13} x_3 = b_1$$

$$a_{21} x_1 + a_{22} x_2 + a_{23} x_3 = b_2$$

$$a_{31} x_1 + a_{32} x_2 + a_{33} x_3 = b_3$$

Označme

$$D = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} \neq 0$$

$$D_1 = \begin{vmatrix} b_1 & a_{12} & a_{13} \\ b_2 & a_{22} & a_{23} \\ b_3 & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}$$

$$D_2 = \begin{vmatrix} a_{11} & b_1 & a_{13} \\ a_{21} & b_2 & a_{23} \\ a_{31} & b_3 & a_{33} \end{vmatrix}$$

$$D_3 = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & b_2 \\ a_{31} & a_{32} & b_3 \end{vmatrix}$$

Potom riešenie danej sústavy je $x^T = (x_1, x_2, x_3)^T$, kde

$$x_1 = \frac{D_1}{D}, \quad x_2 = \frac{D_2}{D}, \quad x_3 = \frac{D_3}{D}$$

Veta 2 *Nech je daná sústava n rovníc o n neznámých. Nech D je determinant matice A a D_i , pre každé $i = 1, 2, \dots, n$ je determinant odvodený z determinantu D tak, že i -ty stĺpec nahradíme pravou stranou. Potom pre každú i -tu zložku riešenia platí*

$$x_i = \frac{D_i}{D}.$$