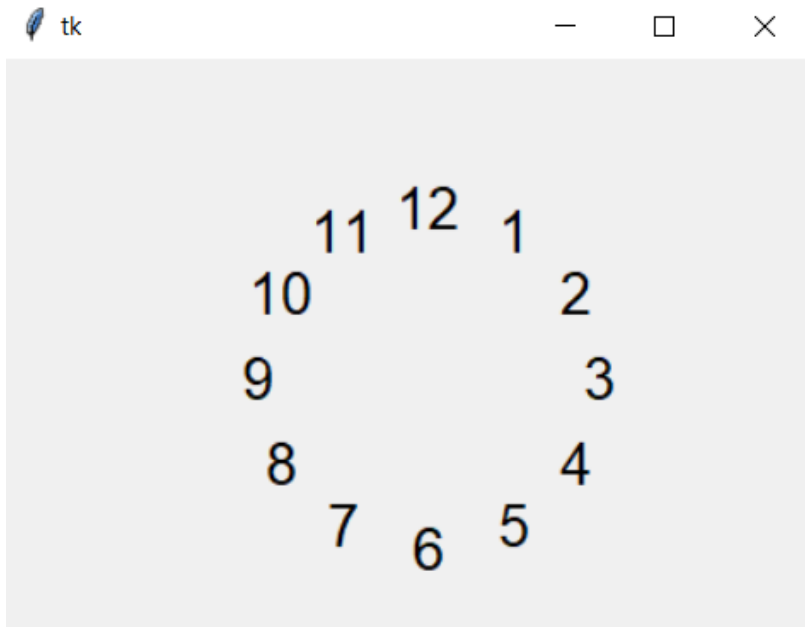


Príklad č.1:

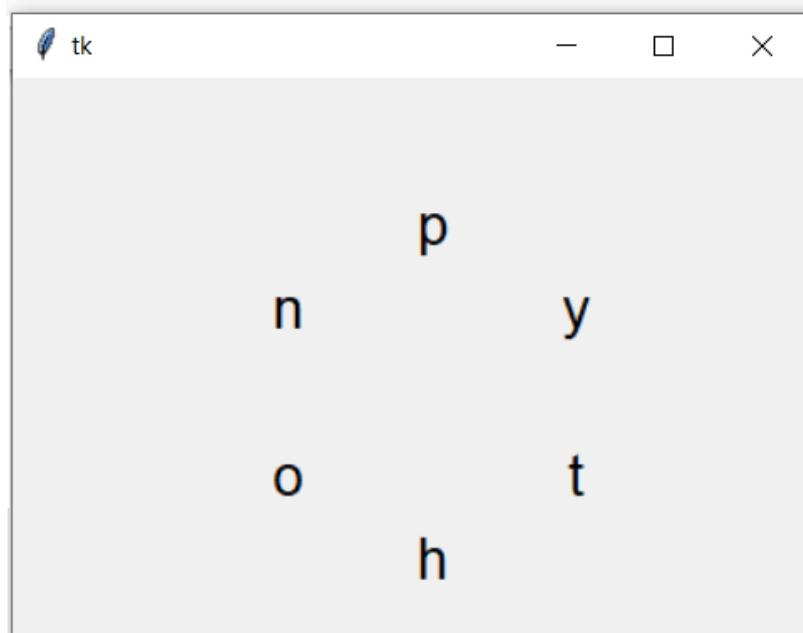
Napíšte program, ktorý vypíše čísla od 1 do 12 v tvare hodinového ciferníka.



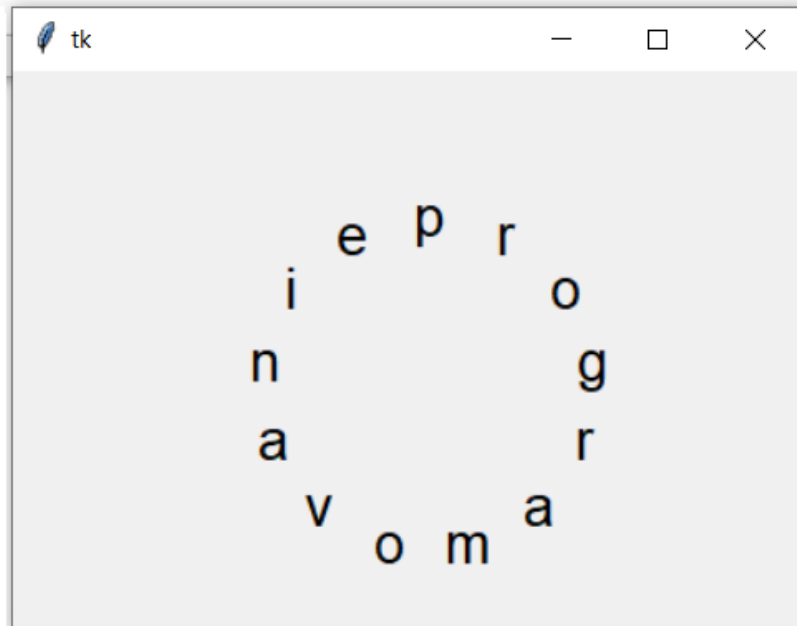
Príklad č.2:

Napíšte program, ktorý prečíta na vstupe slovo a vypíše všetky jeho znaky v tvare ciferníka.

zadaj text ktoreho znaky sa budu vykreslovat v tvare cifernika: python



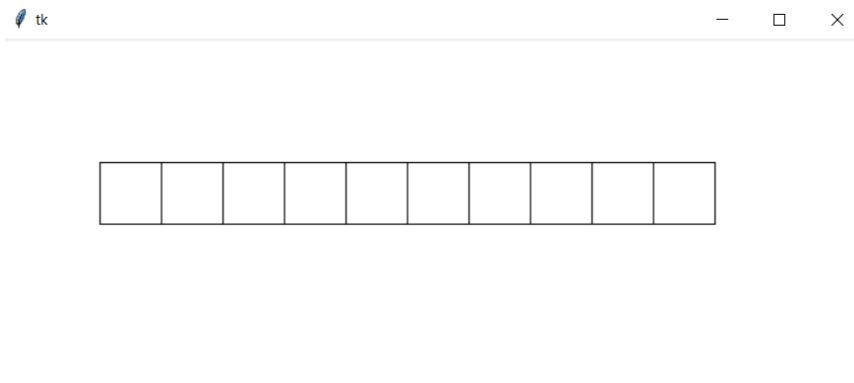
zadaj text ktoreho znaky sa budu vykreslovat v tvare cifernika: programovanie



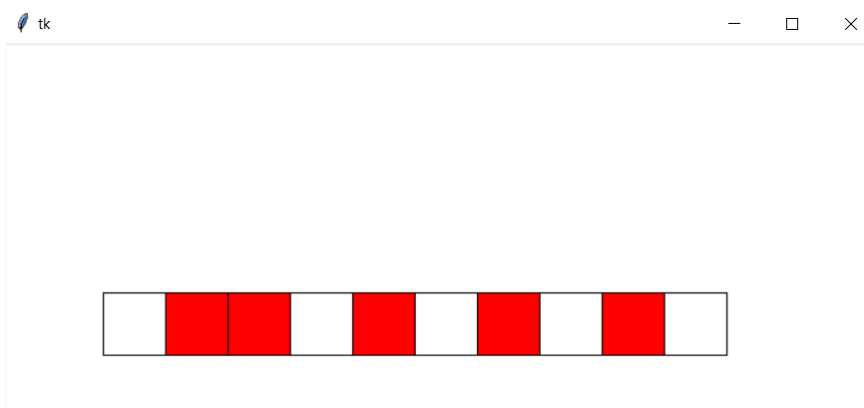
Príklad č.3:

Napište program, ktorého výstupom bude hracie pole 10x10 štvorcov v nasledovných krokoch:

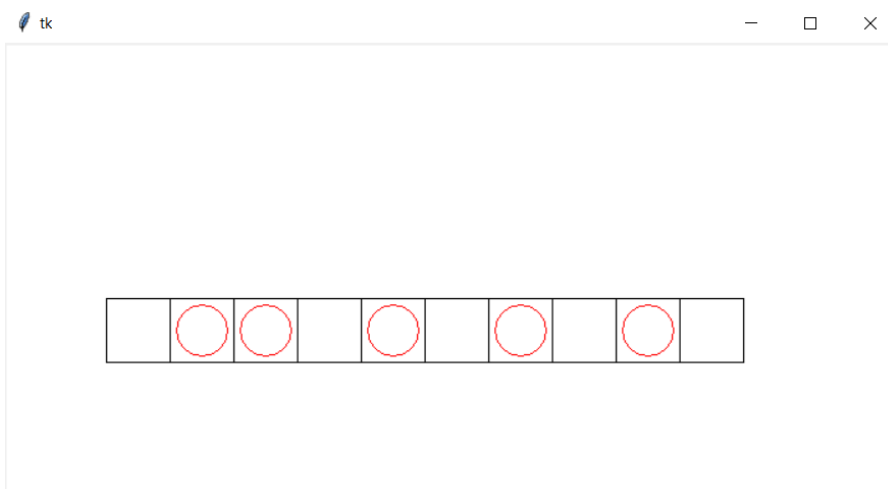
a) vypíšte vedľa seba 10 štvorcov;



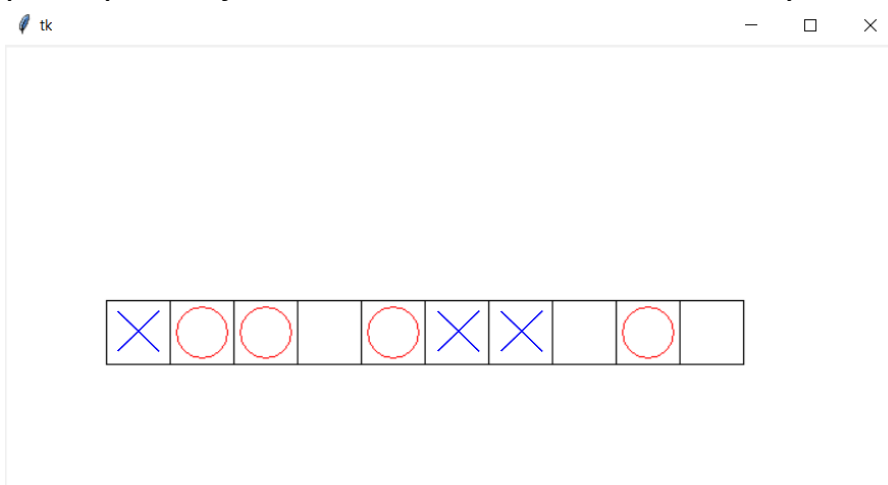
b) kliknutím do vnútornej časti štvorca sa celé vnútro štvorca zafarbí červenou farbou;



c) kliknutím do vnútornej časti štvorca sa vo vnútri štvorca objaví červená kružnica;



d) klikaním do vnútorných častí štvorcov sa vo vnútri štvorcov budú postupne objavovať červená kružnica a modrý krížik;



e) hracie pole pozostávajúce z 10x10 štvorcov, v ktorom postupne vo vnútri štvorcov pribúdajú červené kružnice a modré krížiky.