

### Príklad č.1:

Pre pravouhlý trojuholník ABC napíšte program, ktorý si od užívateľa postupne vypýta dĺžku dvoch odvesien a následne vypíše dĺžku prepony.

```
Zadaj dlzku 1.odvesny:3
Zadaj dlzku 2.odvesny:4
Velkost prepony je 5.0
```

### Príklad č.2:

Pre kváder ABCDEFGH napíšte program, ktorý si od užívateľa postupne vypýta dĺžky troch jeho hrán. Následne vypíše povrch a objem kvádra.

```
Zadaj dlzku 1.hrany kvadra:5
Zadaj dlzku 2.hrany kvadra:6
Zadaj dlzku 3.hrany kvadra:7
Povrch kvadra je 214 j^2
Objem kvadra je 210 j^3
```

### Príklad č.3:

Napíšte program, ktorý vypočíta súčet všetkých prirodzených čísiel nie väčších od vstupnej kladnej hodnoty užívateľa.

```
Zadaj vstupnu kladnu hodnotu:4
Sucet prirodzenych cisiel nie vacsich od zadaneho cisla 4 je 10

Zadaj vstupnu kladnu hodnotu:4.3
Sucet prirodzenych cisiel nie vacsich od zadaneho cisla 4.3 je 10

Zadaj vstupnu kladnu hodnotu:0.2
Sucet prirodzenych cisiel nie vacsich od zadaneho cisla 0.2 je 0
```

#### Príklad č.4:

Napište program, ktorý vypočíta polomery a obsahy vpísanej a opísanej kružnice k štvorcu, ktorého veľkosť hrany určí na vstupe užívateľ.

```
Zadaj dlzku hrany stvorca:4
Polomer vpisanej kruznice je 2.0 s obsahom 12.566370614359172 j^2
Polomer opisanej kruznice je 2.82842712474619 s obsahom 25.13274122871834 j^2

Zadaj dlzku hrany stvorca:5.6
Polomer vpisanej kruznice je 2.8 s obsahom 24.630086404143977 j^2
Polomer opisanej kruznice je 3.9597979746446654 s obsahom 49.26017280828794 j^2
```

#### Príklad č.5:

Napište program, ktorý pre vstupné slovo od užívateľa vytvorí orámčekovanie

a) v tesnom okolí zadaného slova

```
Zadaj slovo pre oramcekovanie:programovanie v Pythone
#####
#programovanie v Pythone#
#####
```

b) s prázdny miestom okolo zadaného slova

```
Zadaj slovo pre oramcekovanie:programovanie v Pyhone
#####
#
# programovanie v Pyhone #
#
#####
```